

Quando gli elefanti guadavano l'Aniene

CITTÀ Un branco di elefanti al pascolo nella lussureggiante vegetazione sulle sponde di un limpido fiume, tra il mormorio dell'acqua e possenti barriti. È l'immagine dell'Aniene di 200 mila anni fa, che sarà ricreata con una proiezione di realtà virtuale intorno ai resti fossili del deposito pleistocenico del Museo di Casal de' Pazzi di via Ciciliano. L'evento, dal titolo "Lungo il fiume degli elefanti", si terrà venerdì 19 ottobre nell'ambito della Settimana del Pianeta Terra (informazioni allo 06/24404006 e programma su

► Una simulazione del paleo paesaggio lungo il corso del fiume Aniene.

METRO

timanaterra.org/node/321). L'appuntamento prelude all'avvio degli ultimi lavori di allestimento, che permetteranno la più volte rinviata apertura al pubblico del Museo

di Casal de' Pazzi agli inizi del 2013. In progetto anche un potenziamento degli effetti di realtà virtuale, con la simulazione delle fasi di allagamento del paleo Aniene che hanno

portato al formarsi del deposito con circa 2.200 resti ossei di grandi mammiferi, un frammento di cranio umano e oltre 1.500 reperti in pietra.

● **LORENZO GRASSI**

Archeologia virtuale

Ecco la "PleistoStation"

CITTÀ Un videogame a cartoon, da giocare su schermo touchscreen, per calarsi nella dura vita quotidiana di un bambino neanderthaliano. È la "PleistoStation", la PlayStation del Paleolitico che sarà presentata il 19

ottobre, alle 20, al Museo di Casal de' Pazzi da Augusto Palombini, archeologo dell'Istituto per le tecnologie applicate ai Beni culturali del Cnr. Si sta lavorando anche ad una versione del videogioco per gli smartphone. ● **L.G.**